Part 1-1  
1. Voornamelijk gebruikt voor interactie met de gebruiker, Je kan hier ook web applicaties mee maken

2. Interactie en applicatie web gebaseerd

3. Dat JS erg moeilijk is maar ook heel veel kan

4. een app gebaseerd in je browser

5. ES6 JS, dit was de laatste “groote update”

6. <script src="script.js"></script>

7. Een waarde

8. Wat je er van maakt

9. wat je er naar vernoemt

10. int number = 10

11. Het standaard pad

12. Alle antwoorden

13. A

14. dat de shin niet korrekt iz gescreeven

15. classes herbruiken waar het niet nodig is

16. een is spelling en een ander de aangever

17. of het bijvoorbeeld een Int of String of Float is

18. Om iets uit te leggen, herrineren of coded te de-activeren tijdelijk

19. zonder “” denk de code dat het een variable is

20. problem sinds een oudere versie

21. C2 A3 B1

22. Ja want dit support constante values

23. nee

24. een functioneeren stukje code

25. = geeft aan == is moet zijn

26. 20

27. 75

28. false want 5 is niet groter dan 15

29. 10

30. 7.5

31 7.5

32. false

33. 10

34. 6 en 15

35. 75

36. 6

37. Het is de volgorde van code, oftewel eerste deze zin, dan die

38. toevoeging op een andere lijn

39. dat het een functie bescrijft, dus meestal voor de functie

40. waar het aan moet voldoen, of taak die gedaan moet worden

Part 1-2

1. tex t

2. “”

3. Jorn is Stupid

4. jorn is briljant

5. hello jorn

6. “ te veel

7. string en int

8. laat de code iets veranderen binnen de aangegeven unit

9. Dit verandert een klein stukje code

Part 1-3

1. Type vertalen en type begrijpen

2. parseInt()

3. toString()

4. 5

5. 5

6. 5

7. 17

8. 17

9. 22

10. 5 en 17

11. false als een boolean dit aan geeft

12. true als een boolean dit aan geeft

13. als x correct is Waar! Zo niet Niet waar!

14. waar!

15. niet waar!

16. waar!

17. waar!

18. niet waar!

19. waar!

20. waar!

21. Waar!

22. == doet eerst type conversies === moet gelijk zijn

23. Ok!

24. Het begin

25. het begin

26. ja

27. ja

28. ya

29 ja

30. yes

31. geeft false aan

32. true & false

33. true en true

34. triple true

35. public sector

36. public sector

37. junkfo o od

38. great!

Part 1-4

1, om te schakelen tussen stukjes code

2. waarden die vast staan

3. Stopt de loop van code

4. Konijn!

5. ik denk Konijn! Omdat er geen break op maandag staat

6. niks

7. error

8. Konijn!

9. Konijn!

10. Konijn!

11. vos!

12. Konijn!

13. Een expressie is een stukje code die een geeft wat er gebeurt met een statement

14. een operator die alleen begin als die condities correct zijn